

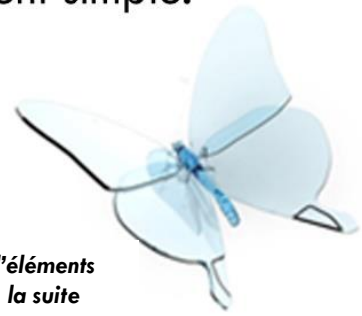


Programme de formation

Le dessin avec Draw

Le dessin vectoriel libre de droit.

Vous utilisez Writer, Calc ou Impress et vous souhaitez agrémenter votre travail d'éléments graphiques, de diagramme, de schémas. Draw est le complément indispensable de la suite bureautique gratuite. Vous pouvez aussi l'utiliser pour réaliser des affiches, des prospectus, des informations. Facile à appréhender, lorsqu'il est bien enseigné, il ne vous faudra qu'une journée de formation pour le maîtriser.



Objectifs

Maîtriser l'ensemble des fonctionnalités de dessin.

Public

Toute personne ayant à se servir de Draw.

Prérequis

Aucun.

Durée

1 jour (7 heures)

Lieux

Dans nos locaux ou dans les vôtres.

L'efficacité pédagogique est renforcée, si les participants sont sortis de leur contexte de travail quotidien.

Support

Livret memento.

Le formateur

Expert expérimenté, son parcours, sa vision de la pédagogie sur www.biggio.fr

Plus d'infos ?

Par téléphone
06 58 24 95 14

Ou par mail

Franck@biggio.fr

Siret : 45319828500026

Organisme de formation

N° 93 13 13656 13

Dessiner

Tracer une forme

Tracer une forme en maintenant ses proportions

Redimensionner une forme

Redimensionner une forme en maintenant ses proportions

Modifier une forme

Faire tourner une forme : rotation libre et paramétrée

Appliquer une symétrie à une forme

Changer le contour d'une forme

Remplir une forme avec une couleur unie

Remplir une forme avec un dégradé

Remplir une forme avec une image

Remplir une forme avec une texture

Appliquer un effet d'ombre à une forme

Mettre du texte dans une forme

Changer l'alignement du texte dans une forme

Combiner les formes

Aligner des formes les unes par rapport aux autres

Aligner des formes par rapport à la scène

Uniformiser l'espace entre des formes : distribuer

Changer l'ordre de superposition des formes

Grouper des formes

Dissocier des formes

Regrouper des formes

Les objets spécifiques

Utiliser la galerie

Créer un organigramme

Créer une forme de lettre : FontArt

Insérer une image

Recadrer une image : rogner

